

SKILL – PERSONAL ACCOUNTABILITY (CPIP)



1) DESCRIPTION DE L'OUTIL

Cet outil vous aide à assumer la responsabilité de vos propres actions, décisions et résultats, sans trouver d'excuses ni blâmer les autres.

Nom de l'outil : Qu'aurais-je pu faire différemment ?

Durée : 20 minutes

Paramètres d'environnement : intérieur et extérieur

2) OBJECTIFS DE L'OUTIL

- Assumer la responsabilité de vos propres décisions et comportements.
- Agir selon vos valeurs et être honnête dans toutes vos interactions.
- Être responsable de l'impact que vous avez sur les autres.

3) CONNEXION DE L'OUTIL AVEC LA COMPÉTENCE

Cet outil est entièrement lié à la compétence de responsabilité personnelle car il vous aide à pratiquer l'introspection pour comprendre votre rôle dans les événements et être ouvert à admettre vos erreurs. Ceci est essentiel à la réussite individuelle et collective.

4) MATÉRIAUX DE RESSOURCES

Les ressources matérielles suivantes sont nécessaires pour mettre en pratique cet outil avec succès :

- Feuille de papier
- Stylo

5) COMMENT APPLIQUER L'OUTIL

- Étape 1 : Pensez à une situation récente au travail où le résultat n'a pas été celui attendu. Il peut s'agir d'un projet raté, d'un conflit avec un collègue ou d'un objectif non atteint. Notez la situation choisie.
- Étape 2 : Répondez maintenant aux questions ci-dessous en tenant compte de la situation on choisi

SKILL – PERSONAL ACCOUNTABILITY (CPIP)

Quel a été mon rôle dans cette situation ?

Qu'aurais-je pu faire différemment pour obtenir un meilleur résultat ?

Qu'ai-je appris de cette expérience ?

Réfléchissez à la question suivante : Pourquoi la première réaction des gens est-elle généralement de blâmer les autres au lieu d'assumer leurs responsabilités ?

6) QUE APPRENDRE

- Apprenez à (mieux) assumer la responsabilité de vos propres actes.
- Apprenez à mettre en pratique vos compétences en matière de responsabilité personnelle.
- Apprendre à faire les choses différemment suite à des expériences similaires.



Co-funded by
the European Union