

HABILIDAD 2 –ESPÍRITU DE EQUIPO_ INDIVIDUAL

ERIA



1) DESCRIPCIÓN DE LA HERRAMIENTA

El espíritu de equipo y el trabajo en equipo son difíciles de mejorar solos.

Un equipo que se desempeña bien tiene la coordinación y el entendimiento adecuados entre sí. Esto se debe a que su espíritu de equipo está en la onda correcta. Permite que cada miembro del equipo crea en sus capacidades y nivel de habilidad. De este modo, se mejora su productividad y el nivel general de trabajo.

Sin espíritu de equipo, el crecimiento de las organizaciones modernas es limitado y los empleados no logran generar el compromiso deseado. Es necesario contar con un equipo enérgico para desempeñarse al más alto nivel en un mercado competitivo.

2) OBJETIVOS DE LA HERRAMIENTA

El uso de esta herramienta de aprendizaje es la unión en equipo, el trabajo conjunto.

Puede mostrar habilidades de liderazgo en algunos miembros del equipo, otros podrían apoyar eso.

Para crear vínculos fuertes entre los miembros del equipo, cree recuerdos entre los miembros del equipo. Un proceso que puede ser divertido, generar ideas más creativas y aportar valor al entorno laboral.

3) CONEXIÓN DE LA HERRAMIENTA CON LA HABILIDAD

La conexión de la herramienta con la habilidad se da en el espíritu de equipo. Cualquier actividad que se realice, se realiza en equipo y desarrolla la habilidad del proyecto.

4) MATERIALES DE RECURSOS

Gente,
Cámara de fotos para cada participante,
Papel o cartón con lista de cosas.

HABILIDAD 2 –ESPÍRITU DE EQUIPO_ INDIVIDUAL

ERIA

5) CÓMO APLICAR LA HERRAMIENTA

Photo - Shoot es una excelente manera de fomentar el trabajo en equipo y la distribución de tareas, fusionando así entretenimiento y aprendizaje juntos.

Pasos a seguir:

1. Divida el grupo en equipos de 4 o 5 y asegúrese de que cada uno de los miembros tenga un teléfono con cámara.
2. Elabora una lista de **cosas/objetos/situaciones/personas** que necesitan capturar como equipo. La lista puede ser creativa y complicada al mismo tiempo. Según el nivel de dificultad, asigne diferentes puntos para diferentes cosas de la lista.
3. Asigne un límite de tiempo específico para que los equipos necesiten reunirse.
4. Sume los puntos y el equipo con la puntuación máxima será el ganador.

Asignación de tiempo: A partir de 50 minutos – semana. El líder de la tarea establece límites.

Algunos ejemplos de cosas que se pueden incluir en la lista incluyen: un compañero de equipo en una piscina, un gato, un letrero de Gire a la derecha, un niño en el columpio, una matrícula personalizada, un lema particular, etc.

6) QUÉ APRENDER

Los beneficios más obvios de mejorar el espíritu de equipo en el trabajo:

- Promueve una cultura de trabajo colaborativa y motivada,
- Promueve una comunicación receptiva y significativa, permitiendo que los empleados conozcan las personalidades, preferencias, fortalezas y debilidades de sus colegas.
- Ayuda a aprovechar la creatividad y el pensamiento innovador al desviar a los empleados del trabajo rutinario que los recarga y refresca. Crea una atmósfera para mejorar la productividad.
- Aumenta la moral de los empleados porque sienten que la empresa y sus compañeros se preocupan por ellos. Finalmente, las lecciones y conocimientos adquiridos con los juegos de formación de equipos se pueden transferir al entorno laboral real, lo que resulta en mejores ecuaciones de trabajo y desempeño organizacional.



Co-funded by
the European Union