

HABILIDAD 2 –ESPÍRITU DE EQUIPO_ PARA GRUPO ERIA



1) DESCRIPCIÓN DE LA HERRAMIENTA

El espíritu de equipo se puede definir como un sentido de unidad entre las personas que les permite trabajar juntas en armonía.

Esta herramienta es sólo una forma de unir a su equipo y mejorar el espíritu de equipo. Pruébalo con tus colegas o en tu equipo.

¡Los desafíos de formación de equipos mejoran la comunicación!

Este es un gran ejercicio para hacer con un grupo de personas que aún no se conocen entre sí o que no conocen mucho a sus colegas. Después del ejercicio, los participantes tendrán mucho de qué hablar, porque durante el ejercicio encontrarán cosas que tienen en común.

2) OBJETIVOS DE LA HERRAMIENTA

Hay muchas razones diferentes por las que las buenas empresas promueven el espíritu de equipo.

Objetivos

- Mejorar la comunicación
- Aumentar la moral de los empleados y la motivación para trabajar.
- Aprender y comprender las fortalezas y debilidades de los demás.
- Construye y fortalece la confianza en el equipo.
- Desempeño de la empresa en evolución.

3) CONEXIÓN DE LA HERRAMIENTA CON LA HABILIDAD

La herramienta práctica está directamente relacionada con elevar el espíritu de equipo y conocer al equipo, porque se tiene que hacer en grupo.

HABILIDAD 2 –ESPÍRITU DE EQUIPO_ PARA GRUPO ERIA

4) MATERIALES DE RECURSOS

Esta tarea requiere espacio, tiempo libre para todas las personas involucradas.

Un par de hojas de papel A4 y material de oficina.

5) CÓMO APLICAR LA HERRAMIENTA

Pasos a seguir:

Asignación de tiempo: depende del entrenador que marca el tiempo. Puede ser limitado o no; depende de la velocidad de comunicación del equipo.

1. Divida el grupo en 2 partes, sepárelas para que no se escuchen.
2. Entregue a cada grupo 1 hoja de papel y un bolígrafo.
3. el formador asigna una tarea a ambos grupos: – cada grupo tiene que detectar **seis cosas comunes, similitudes**, de los integrantes de cada grupo. Por ejemplo, a todos los miembros de un grupo les gusta pescar, todos son de una ciudad, etc.
4. el formador pide que cada miembro escriba en un papel lo que lo diferencia de los demás en un grupo. Por ejemplo: a Martha le gustan los monos, Edgar fue a kárate, etc. Cuanto más específico, mejor.

Después de estas 2 partes tiene que escribirse **6 similitudes** en una cara del papel y la misma cantidad de diferencias en la otra cara.

Actividad grupal juego de adivinanzas: cada equipo lee 1 cosa de sus listas. La tarea de otros equipos es adivinar: 1. ¿Son similitudes o diferencias?

2.Si es diferente, ¿de quién es?

El equipo que está adivinando no tiene más de 30 segundos para adivinar y por cada respuesta correcta obtiene 1 punto. El líder del equipo cuenta los puntos.

El equipo que adivine más sobre el otro equipo y obtenga más puntos, gana.

Además de los rasgos de personalidad, también puedes identificar otras similitudes y diferencias dentro del equipo. Algunos ejemplos de estos son gustos musicales, cosas que quieren mejorar, visiones de la empresa, etc. Ajusta el tema según las preferencias e intereses del grupo.

6) QUÉ APRENDER

En este ejercicio, los equipos se comunican más y ahora mejoran entre sí. De esta manera, el equipo se une, se conocen más y descubren puntos en común, diferencias y singularidades. Lo cual puede ser útil cuando se trabaja en equipo o tareas que deben realizarse en conjunto para lograr los objetivos de la empresa.

HABILIDAD 2 –ESPÍRITU DE EQUIPO_PARA GRUPO ERIA



**Co-funded by
the European Union**