

# 1. PRASMES – KOMPLEKSU PROBLĒMU RISINĀŠANA



## 1) RĪKA APRAKSTS

Ietekmes un piepūles matrica – šajā lēmumu pieņemšanas uzdevumā tiek izstrādāti dažādi rīcības virzieni, pamatojoties uz diviem kritērijiem: to veikšanai nepieciešamā darba apjomu un to paredzamo ietekmi. Lai gan dažas koncepcijas ir dārgas, tās ilgtermiņā var būt efektīvākas nekā ātrie labojumi. Šāda veida domu klasifikācija var būt noderīga lēmumu pieņemšanā, jo tā liek dalībniekiem izvērtēt un apsvērt darbības, pirms tās apņemas.

## 2) RĪKA MĒRĶI

- Ideju klasificēšana kategorijās, kas ir noderīgs paņēmieni lēmumu pieņemšanā
- Ieteikto darbību līdzsvarošana un izvērtēšana pirms to apņemšanās
- Lēmumu pieņemšanas procesa vizualizācija

## 3) INSTRUMENTA SAISTĪBA AR PRASMI

Līdera prasmes ir saistītas ar izlēmību, spēju ātri un efektīvi pieņemt lēmumus, kam vēlāk var būt finansiāla ietekme. Lēmumu pieņemšana ir būtisks līdera darba aspekts. Jūsu komandas panākumus var lielā mērā ietekmēt jūsu spēja ātri un gudri pieņemt lēmumus neatkarīgi no tā, vai tā ir izvēle starp vairākām taktikām, resursu piešķiršana vai problēmu risināšana.

Šis rīks ļauj vadītājiem un vadītājiem novērtēt ietekmi un pūles, kas nepieciešamas darbībai, izmantojot režģi. Tādā veidā viņi var vizualizēt uzdevuma piepūli un tā ietekmi, lai viņi varētu droši pieņemt lēmumu, kategorizējot uzdevumus un nosakot to prioritātes.

## 4) RESURSU MATERIĀLI

Spēlētāju skaits: pamatojoties uz mazām grupām, taču var uzņemt jebkuru skaitu

Spēles ilgums: no 30 minūtēm līdz 1 stundai atkarībā no grupas lieluma

## 5) KĀ PIEMĒROT RĪKU

1. Padomājiet par saviem kritērijiem

Pieņemot lēmumu, ir ļoti svarīgi pārdomāt, kuri faktori ir vissvarīgākie, lai pareizi izstrādātu lēmumu matricu. Šajā ziņā izšķiroša nozīme ir ranžēšanas kritērijiem atbilstoši to atbilstībai.

# 1. PRASMES – KOMPLEKSU PROBLĒMU RISINĀŠANA

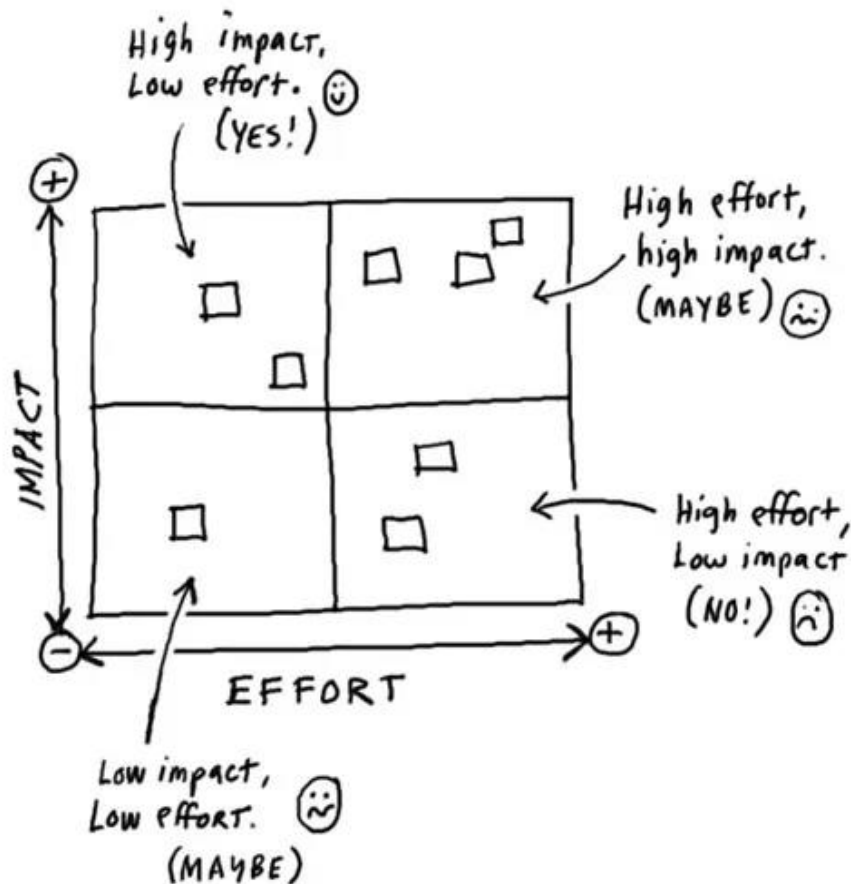
2. Izveidojiet tabulu.

Lēmumu matrica ir rīks, kas ļauj salīdzināt un izvēlēties labāko variantu no dažādām iespējām. Tā ir tabula ar vairākiem elementiem vai lēmumu pieņemšanas kritērijiem, kas uzskaitīti vienā kolonnā, un iespējamās iespējas un kritērijus, ko vērtēt citā. Klasificējot iespējas atbilstoši to ieguvumiem un piepūlei, kas nepieciešamas, lai to paveiktu, lēmumu matrica var palīdzēt organizācijām samazināt lēmumu pieņemšanas procesa sarežģītību.

3. Nosakiet katra kritērija nozīmi.

Kritēriji atšķiras, bet parasti ietver izmaksas, tehniskās iespējas, ietekmi uz uzņēmējdarbību un risku.

Grupas aktivitāšu norādījumi: Palūdziet grupai individuāli ģenerēt idejas uz līmlapiņām. Pēc tam, izmantojot funkciju Post-Up, palūdziet viņiem prezentēt savas idejas atpakaļ grupai, ievietojot tās 2 x 2 matricā, kas ir sakārtota pēc ietekmes un piepūles: Ietekme: darbības potenciālā atdeve, salīdzinot ar piepūli: izmaksas veicot darbību.



# 1. PRASMES – KOMPLEKSU PROBLĒMU RISINĀŠANA

## 6) KO MĀCĪTIES

Režģi lēmumu pieņemšanai ir noderīgi rīki tādu izvēli, kam ir vairākas priekšrocības. Viņi var samazināt laiku, kas nepieciešams lēmumu pieņemšanai, sākšanai. Tas ir saistīts ar faktu, ka lēmumu pieņemšanas režģlīnijas vizuāli atspoguļo iespējas un kritērijus, palīdzot nekavējoties atpazīt iespējamās iespējas. Turklāt, izmantojot lēmumu režģus, varat vienkāršot savas iespējas un samazināt lēmumu pieņemšanas nogurumu. Varat izvēlēties, uz kuru iespēju koncentrēties, ātri nosakot būtiskos aspektus un kritērijus, izmantojot lēmumu pieņemšanas režģi.

Režģi lēmumu pieņemšanai var arī palīdzēt jums pieņemt lēmumus ar lielāku objektivitāti. Tas ir saistīts ar faktu, ka tas piedāvā precīzu ietvaru lēmumu pieņemšanai un palīdz cilvēkiem veikt objektīvu attiecīgo aspektu analīzi. Visbeidzot, jūs varat samazināt stresu, izmantojot lēmumu pieņemšanas tīklus. Tas ir tāpēc, ka tie sniedz cilvēkiem iespēju apsvērt dažādus lēmuma aspektus un neļauj viņiem justies satriektiem viņu daudzo iespēju dēļ. Visbeidzot, cilvēki var izmantot lēmumu pieņemšanas tīklus, lai pieņemtu pārdomātākus un zinošākus lēmumus, kas palīdzēs viņu personīgajiem un profesionālajiem centieniem.



Co-funded by  
the European Union