



1) DESCRIPTION DE L'OUTIL

Nous appellerons cette activité "Activité 3x3x5".

Il s'agit d'une activité réalisée dans le but de promouvoir le travail d'équipe et d'améliorer la prise de décision. En même temps, elle est très utile pour générer de nouvelles idées de manière créative. Elle peut être développée en petits groupes de 3, 6, 9, etc. et dure de 30 à 40 minutes.

2) OBJECTIFS DE L'OUTIL

- Promouvoir le travail et le soutien en équipe ;
- Améliorer la prise de décision et la concentration sur les questions importantes ;
- Améliorer la créativité dans le processus de prise de décision et la gestion du stress.

3) LIEN ENTRE L'OUTIL ET LA COMPÉTENCE

Cet outil offre la possibilité d'entraîner les compétences décisionnelles tout en favorisant la collaboration au sein de l'équipe.

4) RESSOURCES DOCUMENTAIRES

- Cartons décrivant différentes situations/problèmes ;
- Stylos ;
- Feuilles vierges

5) COMMENT APPLIQUER L'OUTIL

Application de l'outil :

Étape 1 : Divisez les participants en groupes d'au moins 2 personnes.

Étape 2 : Donnez à chaque groupe un poster avec la description d'une situation / d'un problème.

Étape 3 : Donnez à chaque participant une feuille et un stylo.

Étape 4 : chaque participant dispose de 5 minutes pour écrire 3 idées sur la manière de résoudre la situation / le problème. Ensuite, les feuilles sont échangées au sein du groupe et les participants écrivent 3 autres idées différentes. Dans le cas d'un groupe de 2 personnes, après 10 minutes, ils auront 6 idées sur chaque feuille. Dans les groupes de 3 personnes, ils auront 18 idées sur chaque feuille et ainsi de suite.

Étape 5 : discutez des idées présentées et décidez quelle est la meilleure solution dans chaque cas.

6) CE QU'IL FAUT APPRENDRE

Les participants apprendront à collaborer, à défendre leurs idées, que la solution au problème qui préoccupe tout le monde sera plus facile à trouver par tous (importance du travail d'équipe) et que face à un problème, il faut décider.



Co-funded by
the European Union