

2. PRASME — KOMANDAS GARS, DARBOJAS INDIVIDUĀLI ERIA



1) RĪKA APRAKSTS

Komandas garu un komandas darbu ir grūti uzlabot vienatnē. Tas ir komandas gars.

Komandai, kas darbojas labi, ir pareiza koordinācija un savstarpēja sapratne. Tas ir tāpēc, ka viņu komandas gars ir uz pareizā viļņa. Tas ļauj katram komandas dalībniekam notice savām spējām un prasmju līmenim. Tādējādi uzlabojot viņu produktivitāti un kopējo darba standartu.

Bez komandas gara mūsdienu organizāciju izaugsme ir ierobežota, un darbinieki nespēj nodrošināt vēlamu iesaistīšanos. Ir nepieciešama enerģiska komanda, lai konkurētspējīgā tirgū darbotos visaugstākajā līmenī.

2) RĪKA MĒRĶI

Šī mācību rīka izmantošanas **mērķi** ir komandas saliedēšana, darbs kopā.

Tas var parādīt līdera prasmes dažiem komandas locekļiem, citi varētu to atbalstīt.

Lai izveidotu spēcīgas saites starp komandas locekļiem, veidojiet atmiņas starp komandas locekļiem. Process, kas var būt jautrs, rada radošākas idejas un rada vērtību darba videi.

3) RĪKA SAISTĪBA AR PRASMI

Instrumenta savienojums ar prasmi notiek komandas garā. Lai kāda darbība tiktu veikta, tā tiek veikta komandā un attīsta projekta prasmi.

4) RESURSU MATERIĀLI

Cilvēki,
Fotokamera katram dalībniekam,
Papīrs vai tāfele ar lietu sarakstu.

5) KĀ PIELIETO RĪKU

Fotosesija ir lielisks veids, kā veicināt komandas darbu un uzdevumu sadali, tādējādi sapludinot izklaidi un mācīšanos.

2. PRASME — KOMANDAS GARS, DARBOJAS INDIVIDUĀLI ERIA

1. Darbības, kas jāievēro: Sadaliet grupu 4-5 cilvēku komandās un pārliecinieties, ka katram dalībniekam ir telefons ar kameru.

2. Sastādiet sarakstu ar lietām/objektiem/situācijām/cilvēkiem, kas viņiem ir jāietver kā komandai. Saraksts var būt radošs un vienlaikus sarežģīts. Pamatojoties uz grūtības pakāpi, piešķiriet dažādus punktus dažādām sarakstā iekļautajām lietām.

3. Piešķiriet noteiktu laika limitu, kurā komandām jāatgriežas.

4. Saskaitiet punktus un komanda ar maksimālo punktu skaitu ir uzvarētāja.

Laika sadalījums: No 50 minūtēm – nedēļa. Uzdevuma vadītājs nosaka robežas.

Daži piemēri, ko var iekļaut sarakstā – komandas biedrs peldbaseinā, kaķis, izkārtne “Pagriezieties pa labi”, bērns šūpolēs, personalizēta numura zīme, konkrēts sauklis utt.

6) KO MĀCĪTIES

Acīmredzamākās priekšrocības, uzlabojot komandas garu darbā:

- Veicina uz sadarbību vērstu un motivētu darba kultūru,
- Veicina atsaucīgu un saturīgu komunikāciju, darbiniekiem iepazīstot savu kolēģu personības, vēlmes, stiprās un vājās puses;
- Palīdz izmantot radošumu un neparastu domāšanu, novirzot darbiniekus no ikdienas darba, kas viņus uzlādē un atsvaidzina, rada atmosfēru produktivitātes uzlabošanai,
- Paaugstina darbinieku morāli, jo viņi jūt, ka uzņēmums un kolēģi par viņiem rūpējas. Visbeidzot, komandas saliedēšanas spēlēs gūtās mācības un atziņas var pārnest uz faktisko darba vidi, kā rezultātā tiek iegūti labāki darba vienādojumi un organizatoriskā veikspēja.



Co-funded by
the European Union