

2. PRASMES — KOMANDAS GARS_GRPUPAI ERIA



1) RĪKA APRAKSTS

Komandas garu var definēt kā vienotības sajūtu starp cilvēkiem, kas ļauj viņiem harmoniski strādāt kopā.

Šis rīks ir tikai viens no veidiem, kā apvienot savu komandu un uzlabot komandas garu. Izmēģiniet to kopā ar kolēģiem vai savā komandā.

Komandas veidošanas izaicinājumi uzlabo komunikāciju!

Šis ir lielisks vingrinājums, ko darīt ar cilvēku grupu, kas vēl nepazīst viens otru vai iepazīst vairāk ar saviem kolēģiem. Pēc vingrošanas dalībniekiem būs daudz par ko runāt, jo laikā viņi atradīs kopīgas lietas.

2) RĪKA MĒRĶI

Ir daudz dažādu iemeslu, kāpēc labi uzņēmumi veicina komandas garu, piemēram:

- Uzlabot komunikāciju
- Paaugstināt darbinieku morāli un motivāciju strādāt
- Mācīšanās un izpratne par vienam otra stiprajām un vājajām pusēm
- Tas veido un stiprina komandas uzticību
- Notiek uzņēmuma darbības attīstība.

3) RĪKA SAISTĪBA AR PRASMI

Praktiskais instruments ir tieši saistīts ar komandas gara celšanu un komandas iepazīšanu, jo tas ir jādara grupā.

4) RESURSU MATERIĀLI

Šis uzdevums prasa vietu, brīvu laiku visiem iesaistītajiem cilvēkiem.

Pāris A4 papīra loksnes un rakstāmpiederumus.

2. PRASMES — KOMANDAS GARS_GRPUPAI ERIA

5) KĀ PIEMĒROT RĪKU

Darbības, kas jāievēro:

Laika sadalījums: tas ir atkarīgs no trenera, kurš nosaka laiku. Tas var būt ierobežots vai nē – atkarīgs no komandas komunikācijas ātruma.

1. Sadaliet grupu 2 daļās, pārvietojiet tās atsevišķi, lai tās nedzirdētu viens otru.
2. Iedodiet katrai grupai 1 papīra lapu un pildspalvu,
3. 1.daļa – treneris dod uzdevumu abām grupām – katra grupa atsevišķi atrod sešas kopīgas lietas, kas ir katrā grupā visiem dalībniekiem un uzraksta uz papīra. Sauciet tās par līdzībām. Piemēram, visiem vienas grupas dalībniekiem patīk makšķerēt, visi no vienas pilsētas utt.
4. 2. daļa – apmainiet papīrus, otrs treneris dod grupām atrast katram dalībniekam atšķirību un uz papīra uzrakstīt ar ko viņš/viņa ir unikāls no citiem grupā. Patīk – Martai patīk pērtiķi, Edgars gāja uz karatē utt. Jo konkrētāk, jo labāk.

Pēc šīm 2 daļām uz vienas lapas ir jāuzraksta 6 līdzīgas lietas un tikpat daudz katrā komandā cilvēki uzraksta atšķirības uz papīra otrā pusē.

3.daļa – Grupu apvienošana ar minēšanas spēli – katra komanda no saraksta nolasa 1 lietu. Citu komandu uzdevums ir uzminēt – 1. vai tās ir līdzības vai atšķirības? 2. Ja tā ir atšķirība, tad kurš tas ir? Komandai, kura minēja, ir ne vairāk kā 30 sekundes, lai uzminētu un par katru pareizo atbildi tiek piešķirts 1 punkts. Komandas vadītājs skaita punktus.

Uzvar komanda, kura vairāk uzmin par citu komandu faktus un iegūst vairāk punktu.

Papildus personības iezīmēm jūs varat identificēt arī citas līdzības un atšķirības komandā. Daži to piemēri ir mūzikas gaume, lietas, kuras vēlas uzlabot, uzņēmuma vīzijas utt. Pielāgojiet tēmu atbilstoši grupas vēlmēm un interesēm.

6) KO MĀCĪTIES

Šajā vingrinājumā komandām ir iespēja vairāk komunicēt un iepazīt vienai otru. Tāpēc šādā veidā komanda sanāk kopā, vairāk iepazīst viens otru un atklāj kopīgās un atšķirības un unikalitātes. Kas var noderēt, strādājot komandās vai kopīgiem uzdevumiem, kas jāveic, lai sasniegtu uzņēmuma mērķus. Šis uzdevums ir vienots.



Co-funded by
the European Union